



Présentation

Le but de ce tutoriel est de présenter la gestion des interclubs avec le logiciel BadNetPlus qui remplace BadNetTeam.

Pour rappel, vous pouvez télécharger BadNetPlus ici :

<https://www.badnet.org/badnet/src/index.php?cp=65586>

Voici les étapes principales pour gérer un interclub avec BadNetPlus :

1. Créer les salles des clubs sur BadNet (côté club/capitaine)
2. Associer les salles aux équipes sur BadNet (côté organisateur)
3. Mettre les salles dans le calendrier de l'interclub sur BadNet (côté organisateur)
4. Se connecter sur BadNetPlus avec le compte club ou capitaine et importer la rencontre (côté club/capitaine)
5. Gérer la rencontre avec BadNetPlus (côté club/capitaine)
6. Exporter la rencontre avec BadNetPlus vers BadNet (côté club/capitaine)

1 Créer les salles des clubs sur BadNet (côté club/capitaine)

Pour bien préparer la gestion de son interclub avec BadNetPlus, il faut commencer par bien préparer l'interclub sur BadNet.

Sur BadNetPlus, deux possibilités.

1. soit le club qui accueille une journée dans sa salle va pouvoir l'importer via son compte club BadNet,
2. soit le capitaine de l'équipe du club accueillant peut importer cette journée sur BadNetPlus avec son compte BadNet.

Il faut donc spécifier sur BadNet la salle de toutes les rencontres de l'année. Ainsi, lorsque le club qui accueille ou le capitaine va se connecter à BadNetPlus, il pourra récupérer les journées qu'il accueille et les gérer avec BadNetPlus.

Côté club

Chaque club doit déclarer sur son compte la salle qu'il compte utiliser pendant la saison pour ses

interclubs. C'est important pour pouvoir préciser où aura lieu la rencontre (nombre de terrains, adresse postale). Un club peut créer une salle dans son compte BadNet, onglet "Salles" puis "Créer une salle"

#	Libellé	Adresse	Terrain	Double	Action
1	Gymnase de FENSFEA	2 Route de Narbonne 31326 Castanet-Tolosan	4	4	
2	Gymnase du CREPS de Toulouse	1 Avenue Edouard Belin 31400 Toulouse	4	4	
3	Gymnase du Lycee Agricole	2 Route de Narbonne 31326 Castanet-Tolosan	9	9	
4	Gymnase Karben	avenue Karben 31520 Ramonville	5	5	
5	Gymnase Leo Lagrange	17-19 avenue Emile Zola 31520 Ramonville	5	5	

Côté capitaine

Les capitaines d'équipes peuvent renseigner la salle qu'ils utilisent pour leurs rencontres dans leur interface de capitaine, au niveau du menu salle. Ils peuvent soit choisir une salle du club, soit en créer une.

La salle sera ainsi directement associée à son équipe, et l'organisateur n'aura plus qu'à passer à l'étape 3 pour renseigner, dans son calendrier, tous les lieux des rencontres.

U.S. Ramonville Badminton (USRB-3) - Régionale 2 - Poule A

Vous devez renseigner la salle dans laquelle vous jouez pour pouvoir récupérer vos rencontres dans BadNetPlus

Choisissez une salle de votre club dans laquelle vous jouez

Salle : ----

(*) Courts utilisables : 0

Ou créez la salle dans laquelle vous jouez

Nom : _____

(*) Courts utilisables : 7

Adresse : _____

Complément : _____

Code postal : _____

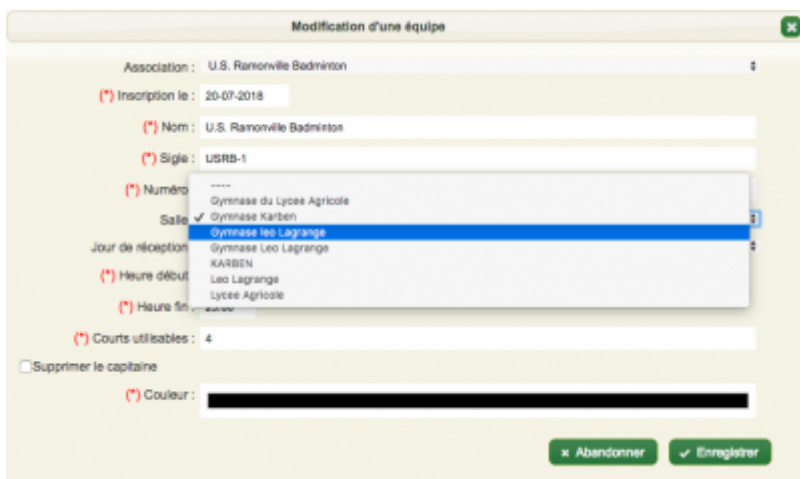
Ville : _____

2 Associer les salles aux équipes sur BadNet (côté organisateur)

Lorsque tous les clubs inscrit à l'interclub auront renseigné une salle dans leur compte BadNet, il faut associer à chaque équipe de l'interclub la salle dans laquelle elle va jouer ses interclubs.



Utilisez le crayon à droite de l'équipe pour la modifier et lui associer une salle

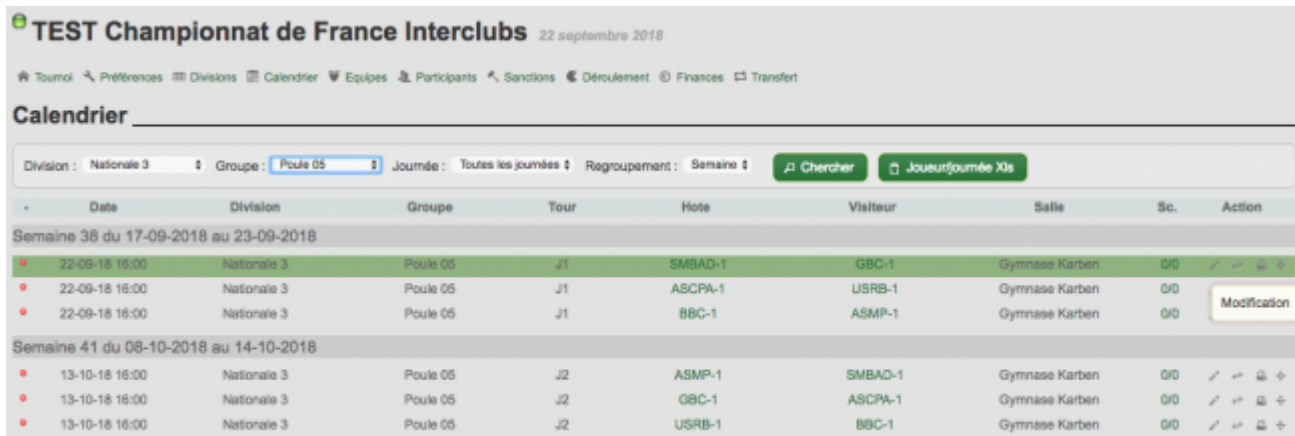


Si jamais il n'y a pas de salle disponible pour une équipe d'un club, il faut demander au club de créer une salle dans son compte BadNet (cf étape 1)

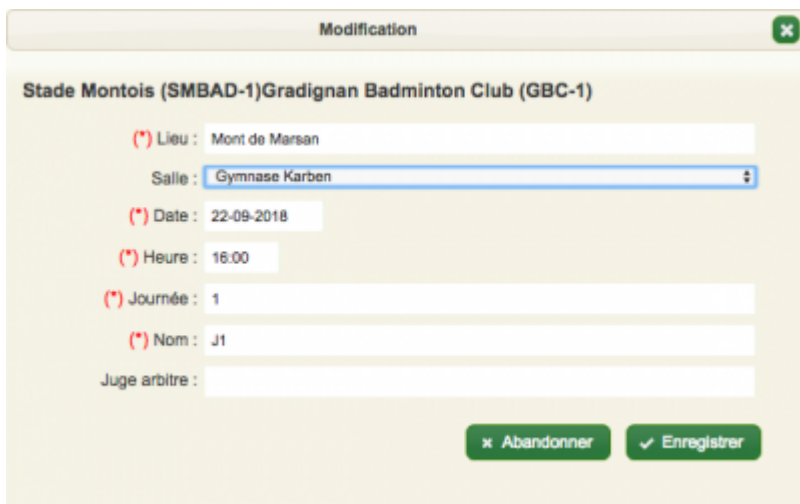
3 Mettre les salles dans le calendrier de

L'interclub sur BadNet (côté organisateur)

Pour associer une salle à une rencontre dans BadNet, il faut utiliser le petit crayon dans le calendrier de votre interclub :



Puis choisir une salle. Toutes les salles des équipes sont proposées, il faut choisir la salle de l'équipe qui reçoit la journée. Dans une version améliorée, nous ne proposerons que les salles possibles pour cette journée en fonction des participants.



Lorsque toutes vos rencontres auront une salle, chaque club qui reçoit va pouvoir utiliser BadNetPlus et récupérer toutes les rencontres qui se déroulent dans leur salle.

4 Importation d'une journée dans BadNetPlus (côté club/capitaine)

Qui peut importer une rencontre dans BadNetPlus ? (cf calendrier étape 3)

1. Le capitaine de l'équipe qui accueille la journée (avec son compte capitaine BadNet)
2. Le club qui accueille la journée (avec son compte club BadNet)

Pour importer une journée, il faut que le club qui reçoit la journée l'importe sur BadNetPlus avec les identifiants de son club. Si vous n'avez pas ces identifiants, rappelez-vous que vous pouvez utiliser ceux du capitaine de l'équipe du club.

Le capitaine de l'équipe du club qui reçoit la rencontre peut se connecter pour récupérer la ou les rencontres de la journée. Il récupérera ainsi toutes les rencontres ayant lieu dans une salle de son club (cf étape 3)

Une fois connecté, il y aura toutes les compétitions gérées par le club, avec les journées d'interclubs accueillies par le club.

SÉLECTIONNEZ LE TOURNOI PUIS CLIQUEZ SUR LE BOUTON 'TÉLÉCHARGER'

✕

DROITS	DÉBUT	COMPÉTITIONS
Organisateur	13-10-2018	N3 05 J2 - TEST Championnat de France Interclubs
Organisateur	22-09-2018	N3 05 J1 - TEST Championnat de France Interclubs

Annuler Télécharger

Il suffit de choisir la journée souhaitée et de cliquer sur télécharger pour récupérer la journée, les rencontres et débiter les rencontres.

5 Déroulement d'une journée sur BadNetPlus (côté club/capitaine)

Les rencontres

Dans le déroulement de BadNetPlus, vous allez voir l'ensemble des rencontres de la journée affichées (bandeau gris foncé : BBC / ASMP, USBR/BBC) et vous avez également la possibilité de basculer d'un jour à l'autre (liste en haut à gauche) si la journée a lieu sur plusieurs jours

The screenshot shows the BadNet+ interface. At the top, there is a header with the logo and navigation links: '192.168.1.17:9093 > N3 05 J1 - TEST Championnat de France Int... > Organisateur > Déroulement'. Below this is a dark grey navigation bar containing a dropdown menu for 'Sam Gymnase Karben', checkboxes for 'Rencontres terminés' and 'Rencontres en cours/à venir', a 'Tableaux' dropdown, an 'Ajouter joueur' button, and a settings icon. The main area features five numbered 'TERRAIN' buttons (1-5), each with a 'Disponible' status. Below these are two match sections. The first section is titled '16:00 - N3 - 05 - BBC / ASMP : 0 / 0' and lists positions: SH 1, SH 2, SD 1, SD 2, DH 1, DD 1, MX 1, and MX 2. The second section is titled '16:00 - N3 - 05 - ASCPA / USRB-1 : 0 / 0' and lists positions: SH 1, SH 2, SD 1, and SD 2. The interface is organized into columns for 'DISCI', 'PAIRE A', and 'PAIRE B'.

Si les matchs sont vides, pas de panique, il faut faire les compositions d'équipe :) Pour configurer une rencontre (composition, ordre, affichage du score, impressions), des boutons dans le bandeau gris de chaque rencontre sont à votre disposition.

Dans l'ordre vous pouvez : Afficher le score de la rencontre, saisir la composition des équipes, modifier l'ordre des matchs, terminer la rencontre, imprimer les documents de la rencontre.



Ajouter un joueur

Pour ajouter un joueur, utilisez le bouton présent dans le bandeau gris foncé au dessus des rencontres. Saisissez ses informations, son équipe et validez. Il sera rajouté dans BadNet lors de l'exportation.

AJOUTER JOUEUR 1
✕

Nom

Prénom

Licence

NOC

cat

M F

Instance

Simple

Double

Mixte

Annuler
Ok

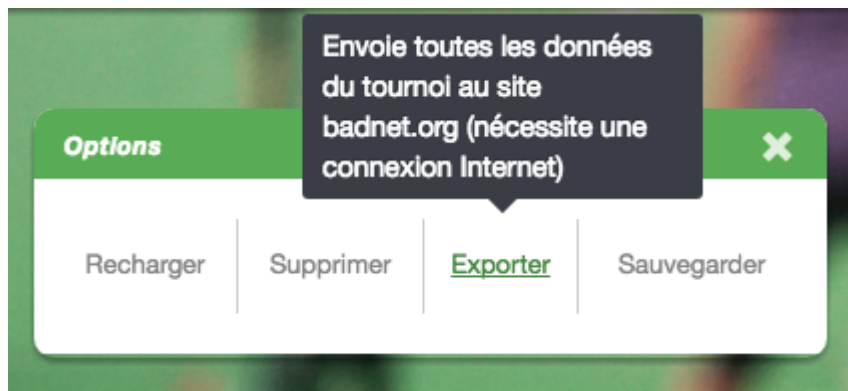
Saisir un score

Pour lancer un match, choisissez son terrain grâce au bandeau déroulant présent à droite du match. Pour saisir un résultat d'un match, utilisez le bouton présent entre le numéro de terrain et l'imprimante

DISCI	PAIRE A	PAIRE B	DURÉE	ACTIONS
16:00 - N3 - 05 - BBC / ASMP : 1 / 0				
SH 1	BERNARD Alexis (SEN - N1 - BBC)	CALMES Nicolas (SEN - R4 - ASMP)	0	
	21 21	19 18		
SH 2	[09:56] DANCHET Arnaud (SEN - N3 - BBC)	[09:56] COTTARD Alexandre (SEN - R4 - ASMP)	18:47	
	21 21	15 15	09:36	
SD 1	DELGAL Manon (SEN - R5 - BBC)	CARPENTIER Elodie (SEN - R4 - ASMP)	2	
SD 2	[2] DELGAL Manon (SEN - R5 - BBC)	CASSAGNE Elodie (SEN - N3 - ASMP)		
DH 1	BERNARD Alexis (SEN - N2 - BBC) BOUSQUET Julien (SEN - N2 - BBC)	BONNET Quentin (SEN - R4 - ASMP) SCRIBE Lucas (SEN - N1 - ASMP)		
DD 1	ANDURAND Tiphany (SEN - R4 - BBC) BOUSQUET Fanny (SEN - R4 - BBC)	[2] CARPENTIER Elodie (SEN - R5 - ASMP) CASSAGNE Elodie (SEN - N1 - ASMP)		
MX 1	BONNIN Paul (SEN - R5 - BBC) BLYTH Jasmin (SEN - N2 - BBC)	CALMES Nicolas (SEN - R4 - ASMP) [2] CARPENTIER Elodie (SEN - N3 - ASMP)		

6 Exportation d'une journée vers BadNet (côté club/capitaine)

Pour exporter une journée, rendez-vous dans la page d'accueil de BadNetPlus (icône BadNetPlus en haut à gauche). Appuyez sur le burger (trois traits horizontaux à droite de la journée) puis cliquez sur exporter pour faire remonter les résultats sur BadNet



Et voilà, vos résultats de la journée sont disponibles sur BadNet.

Après la rencontre

Lors de l'exportation des résultats vers BadNet, le responsable de division, s'il y en a un, va recevoir un mail lui informant que des résultats ont été importés dans BadNet. S'il n'y a pas de responsable de division, l'email est adressé aux administrateurs des interclubs. Si l'option contrôle de conformité est activée, il faut lancer le contrôle sur BadNet.

Signaler un problème

Si vous constatez un problème lors de l'utilisation de BadNetPlus, n'hésitez-pas à nous faire remonter le bug en appuyant sur la punaise en haut à droite. En plus de votre message, nous aurons des informations supplémentaires sur votre interclub nous permettant de le corriger au plus vite.



From:

<http://doc.badnet.org/> - **BadNet Documentation**

Permanent link:

<http://doc.badnet.org/doku.php?id=badnetplus:interclub>

Last update: **2018/10/12 23:11**

