
REGLEMENT PARTICULIER

Ce règlement particulier complète le Règlement Général des Compétitions (RGC) de la Fédération Française de Badminton (FFBaD).

1. GENERALITES

- 1.1 Le Challenge Poussins par équipes est une compétition par équipes se déroule selon les règles de la FFBaD, les dispositions particulières de la Ligue Ile-de-France de Badminton (LIFB) et le règlement ci-après.
- 1.2 Tout participant doit être en règle avec la FFBaD et la LIFB ; il doit être en possession de sa licence joueur et ne pas être suspendu à la date de la compétition.
- 1.3 Les décisions du (ou des) Juge-Arbitre(s) sont sans appel. Le(s) Juge-Arbitre(s) sont en droit de disqualifier, partiellement ou totalement, tout joueur qui ne respecterait pas les règlements cités à l'article 1.1.
- 1.4 Le Juge-Arbitre Principal saisit son rapport dans Poona dans la semaine suivant la compétition.

2. CATEGORIES ET TABLEAUX

- 2.1 Le Challenge Poussins par équipe est une compétition régionale par équipe, qui s'adresse aux joueurs d'Ile-de-France des catégories « minibad » et « poussin ».
- 2.2 Les équipes sont formées d'exclusivement 2 joueurs ou 2 joueuses. Les équipes mixtes (un joueur et une joueuse) ne sont pas autorisées.
- 2.3 Les tableaux joués seront le Simple Homme/Dame et le Double Hommes/Dames.
- 2.4 La compétition se déroulera sous la forme de poules uniques comprenant de 3 à 5 équipes. Les équipes sont réparties en différents niveaux, selon le nombre de paires inscrites. La répartition des équipes dans les niveaux est déterminée dans l'ordre croissant du barème défini dans l'article 2.5
- 2.5 Le barème repose sur le positionnement MyFFBaD :
 - 1 point est attribué au joueur situé au 1^{er} rang régional sur MyFFBaD dans les catégories « minibad » et « poussins »
 - 2 points sont attribués au joueur situé au 1^{er} rang régional sur MyFFBaD dans les catégories « minibad » et « poussins »
 - 3 points sont attribués au joueur situé au 1^{er} rang régional sur MyFFBaD dans les catégories « minibad » et « poussins »
 - Etc.
 - 201 points sont attribués à tous les joueurs au-delà de 200^e rang régional sur MyFFBaD dans les catégories « minibad » et « poussins »
- 2.6 La LIFB et les Juge-Arbitres se réservent le droit de modifier le positionnement d'une équipe s'ils considèrent que celui-ci ne reflète pas le niveau réel de l'équipe.
- 2.7 Un niveau est ouvert à condition qu'il y ait au minimum 3 équipes inscrites.

3. INSCRIPTIONS

- 3.1 Les inscriptions sont ouvertes aux clubs et comités d'Ile-de-France. Elles sont à réaliser exclusivement en ligne sur le Badnet de la Ligue (<https://lifb.badnet.org/Src>).

- 3.2 Les inscriptions seront clôturées à J-15 de la date de la compétition.
- 3.3 La date du tirage au sort est fixée à J-10 avant le début de la compétition.
- 3.4 Les frais d'inscription s'élèvent à 12€ par joueur.
- 3.5 Aucune dérogation horaire n'est acceptée. Les joueurs doivent être disponibles toute la journée de la compétition de 8h00 à 19h00.

4. **FORFAITS**

- 4.1 Tout joueur s'inscrivant au Challenge Poussins par équipe doit connaître le règlement fédéral relatif aux forfaits.
- 4.2 Tout joueur devenant indisponible à la date du tournoi doit en faire part par écrit à l'organisateur dans les plus brefs délais.
 - Si l'annonce est faite avant le tirage au sort, il est remboursé de ses frais d'inscription ;
 - Si l'annonce est postérieure à la date du tirage au sort, le joueur doit envoyer (dans les 5 jours suivant la compétition) un justificatif à la LIFB (forfait@lifb.org) accompagné du formulaire fédéral rempli. Ce justificatif permettra le remboursement des frais d'inscription. Aucun remboursement ne peut être effectué sans justificatif.
- 4.3 Lorsque l'un des joueurs d'une équipe est défaillant et qu'une liste d'attente a été créée, la paire doit se retirer. En cas d'absence de liste d'attente, le partenaire doit notifier par écrit à l'organisateur s'il souhaite maintenir sa participation ou se retirer. En cas de maintien, la LIFB essaie dans la mesure du possible de trouver un joueur en remplacement.

5. **DEROULEMENT**

- 5.1 La compétition se déroulera sur une journée unique.
- 5.2 Une rencontre est constituée de 3 matchs :
 - Un double
 - Deux simplesL'ordre des simples est déterminé par le classement.
- 5.3 Chaque match rapporte 1 point à l'équipe. L'ensemble des matchs d'une rencontre doivent être joués. Une équipe remporte la rencontre si elle s'impose 3 à 0 ou 2 à 1.
- 5.4 Les convocations sont envoyées par Badnet et seront disponibles en ligne sur le Badnet de la Ligue. En cas d'envois successifs, il faut tenir compte de la dernière convocation envoyée.
- 5.5 Les joueurs ou leur responsable nommé par le Club ou le Comité doivent venir pointer à la table de pointage dès leur arrivée dans le gymnase et ce, tous les jours où ils sont convoqués. En cas de retard, le joueur ou le responsable doivent contacter les organisateurs sous peine que le joueur concerné soit déclaré forfait lors de son premier match.
- 5.6 Tout joueur souhaitant s'absenter du gymnase en cours de compétition doit en demander l'autorisation au Juge Arbitre, sous peine d'être déclaré forfait à l'appel de son match.
- 5.7 Une remise de récompenses sera faite pour le 1er et le 2ème de chaque niveau.
- 5.8 Une tenue de badminton, conforme à la circulaire fédérale en vigueur, est exigée sur les terrains. Toute demande de dérogation doit se faire auprès du Juge Arbitre munie d'un justificatif écrit.

- 5.9 Les volants sont à la charge des joueurs. En cas de désaccord, le volant officiel de la compétition sera imposé. Le volant officiel de la compétition est le **RSL4**.
- 5.10 Les matches peuvent être lancés au plus tôt une heure avant l'heure programmée. L'échéancier est affiché uniquement à titre indicatif.
- 5.11 Les matches se jouent en auto-arbitrage. Un joueur peut à tout moment faire appel au Juge Arbitre afin qu'il désigne, si possible, un arbitre ou faisant office d'arbitre (parents, entraîneurs, organisateurs, etc..). Certains matches pourront être arbitrés par des officiels qui participent à un stage de validation.
- 5.12 Le temps de repos entre deux matches est de **20 minutes**, entre le dernier volant du match précédent et le premier du suivant. Les joueurs disposent de **5 minutes** entre l'appel et le début de leur match, test des volants compris.
- 5.13 Seuls ont accès au plateau de jeu les joueurs appelés à disputer leur match, les coaches, les officiels et les membres du comité d'organisation.
- 5.14 Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vol, perte ou accident.
- 5.15 La participation au Challenge Poussins par équipe requiert la lecture et l'acceptation de ce règlement, lequel est consultable sur le tableau d'affichage du gymnase.
- 5.16 Les joueurs doivent être accompagnés d'un responsable majeur nommé par le Club ou le Comité Départemental du joueur. Ce responsable doit être présent impérativement durant toute la compétition sous peine d'exclusion des joueurs.